

Info | Resume

Name Daniella Theoret

Address Los Gatos, CA/Montréal, Canada

Telephone e-mail
Donné sur demande par courrier électronique
daniella@3dartist.ca or daniella3d@hotmail.com

Language Anglais et Français, parlés et écrits

Work Experience .

2005-2006 Exchange 3D LLC. Modélisation et animation en 3D, California

Design de caractères en 3d pour différents contrats. Concept de caractères, texture et modélisation en polygones réduits pour différents projets et jeux vidéos.

2004-2005 3d artiste et animateur 3d. Kelly IT Resources, San Jose, CA.

Design de caractères en 3d et animation pour la compagnie Scios Inc. Tutorial interactif pour un programme éducatif avec Flash MX pour un réseau Intranet.

2000-2004 Artiste 3D et support technique pour le World Builder, un logiciel spécialisé en environnement 3D. Digital Element, Oakland, CA.

Mon travail était d'effectuer des images promotionnelles en 3D avec le logiciel WorldBuilder et différents logiciels comme Maya et 3dsMax. Aussi d'effectuer différents modèles en 3D et les intégrer dans un contexte d'environnement pour jeux vidéos. Je devais également fournir le support technique aux usagers de Worldbuilder et écrire les manuels de référence et tutorial.

1996-2000 3d et Multimedia pour Intergraphic Design, Canada

Animations 3D pour différentes publicités télévisées et programmation de kiosques interactifs dans les aéroports.

1994-1996 Designer graphique, Pertel Inc., Canada

1988-1994 Designer graphique, dessin technique pour une firme d'ingénieurs.

Dessin technique avec Autocad.

Publications .

- 2002-2003 - Manuels de référence et tutorial pour WorldBuilder 3.5
- Tutorial de communication WorldBuilder/3d Studio Max.

Education .

- 2001-2003 Diplôme en Art, Film/Television, De Anza College, California.
Majeure en animation 3d par ordinateur.
-
- 2000-2001 Cogswell Polytechnical College.
-
- 1999-2000 Academy of Art College, San Francisco.
Animation 2D et différents cours de dessin
-
- 1994-1996 Champlain College - Design et multimedia

Skills .

- Modélisation
- Design de caractères
- Environnement
- Animation
- Textures
- Polygone en nombre réduit
- Surfaces de subdivision
- Web design
- Html, shtml
- Format 3d streaming
- Design graphique
- Sculpture
- Photographie
- Photographie en infrarouge

Softwares .

- Maya
- 3d Studio Max
- Worldbuilder
- Amapi 3d
- Metastream 3d
- Zbrush
- Softimage
- Some knowledge of Lightwave
- Adobe After Effect
- Adobe Premiere
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Corel Draw
- Macromedia Director
- Macromedia Dreamweaver
- Flash Mx

Realisations .

- 2003 Deux animations publicitaires pour la promotion de l'énergie éolienne en collaboration avec la télévision communautaire et le collège De Anza.
-
- 1998 Animation en 3d pour l'ouverture de l'émission télévisée "De Quoi j'ai l'air" diffusée sur les ondes de Radio-Quebec, Montréal.
Simulation complexe pour expliquer la dynamique de particules de vent et d'eau.
-
- 1997 Animation 3D pour l'ouverture d'une émission publicitaire diffusée sur les ondes de Radio-Canada et TVA, Montréal.
-
- 1996 Animation de 30 secondes pour la publicité télévisée pour la sortie de l'album de Noël de Jean René, un chanteur et interprète français. Cette publicité était diffusée sur les ondes de Radio-Canada, TVA et TVQ, canaux de télévision de Montréal.